

<p>svetlo</p> <p>光</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Aké sú 3 základné fotometrické(svetlo merajúce) veličiny a v akých jednotkách sa vyjadrujú??</li> <li>● Ktorá fotometrická veličina popisuje vlastnosť zdroja; šírenie svetla v priestore a ktorá osvetlenie plochy?</li> <li>● Podľa ktorej z predošlých fotometrických veličín by ste sa riadili pri výbere žiarovky?</li> <li>● Použite aplikáciu <b>Light meter</b> na meranie tej fotometrickej veličiny, ktorá popisuje osvetlenie plochy. Odmerajte maximálnu hodnotu osvetlenia podlahy vo wc (tablet položený na zemi) a vonku(veľkosť spomínanej veličiny závisí od natočenia plochy smerom k zdroju svetla). Odmerajte osvetlenie bleskom fotoaparátu na mobile zo vzdialenosti 2 m.</li> </ul>
<p>zvuk</p> <p>音</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Akými veličinami vieme opísať zvuk a aké sú jednotky týchto veličín?</li> <li>● Čo je to farba a výška zvuku?</li> <li>● Za akých podmienok vzniká ozvena?</li> <li>● Použite aplikáciu <b>SignalGenerator</b> na generovanie zvuku. Zistite, v akom rozsahu počujete tóny. Aké tóny sú vašim ušiam najviac nepríjemné?</li> <li>● Použite aplikáciu <b>Spectral Audio</b> na analyzovanie výšky zvuku. Zistite interval hodnôt pre reč a pískanie</li> </ul>
<p>zem</p> <p>土</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ako vzniká magnetické pole Zeme?</li> <li>● Použite aplikáciu <b>Metal Detector</b> a odmerajte, aká je hodnota zemského magnetického pola?</li> <li>● Priložte tablet so spustenou aplikáciou <b>Metal Detector</b> k drevu, stene, podlahe a k železnému predmetu. Pozorujete v nejakom prípade zosilnenie magnetického pola a ak áno, tak prečo?</li> <li>● Použite aplikáciu <b>Compass Level</b> a chodte na SEVER od budovy (pred použitím kompasu ho nakalibrujte, pohybom v tvare ležiacej osmičky). Nájdite novú základňu.</li> <li>● Pomocou aplikácie <b>Metal Detector</b> nájdite oblasť, v ktorej sa nachádza zakopaná železná platňa. Čo je na nej napísané?</li> </ul>
<p>ohň</p> <p>火</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ktoré telesá vyžarujú infračervené žiarenie a ktoré ho vyžarujú viac?</li> <li>● Použite aplikáciu <b>Compass Level</b> a choďte na JUH od budovy (pred použitím kompasu ho nakalibrujte, pohybom v tvare ležiacej osmičky). Nájdite novú základňu.</li> <li>● Zistite pomocou inframetra, v ktorej nádobe je ukrytý oheň.</li> <li>● Nájdite informácie o tom, aká je teplota plameňa sviečky v rôznych oblastiach?</li> <li>● Nájdite teplomer v budove a odčítajte zo stupnice, aká je teplota v budove? Kde ste našli teplomer?</li> </ul>

<p>vzduch</p> <p>氣</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Aké je zloženie vzduchu?</li><li>● Aká je teoretická hodnota tlaku?</li><li>● Použite aplikáciu <b>Compass Level</b> a choďte na JUH od budovy (pred použitím kompasu ho nakalibrujte, pohybom v tvare ležiacej osmičky). Nájdite novú základňu.</li><li>● Zmerajte vlhkosť vzduchu von a vnútri so senzorom, ktorý dostanete na novej základni.</li></ul>
<p>voda</p> <p>水</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Koľko percent z krvnej plazmy tvorí voda?</li><li>● Nainštalujte si aplikáciu <b>Kardiograf - Cardiograph (od MacroPinch)</b> a odmerajte si svoj tep.</li><li>● Použite aplikáciu <b>Compass Level</b> a choďte na ZAPAD od budovy (pred použitím kompasu ho nakalibrujte, pohybom v tvare ležiacej osmičky). Nájdite miesto, v ktorom budete merať šírku potoka.</li><li>● Pomocou aplikácie <b>Smart Measure</b> zmerajte šírku potoka vo vyznačenom mieste.</li><li>● Aký podiel minerálov má tvrdá (vysoko mineralizovaná) voda?</li></ul>